

Wiederholung: Objekte, Attribute und Methoden

1. Begriffserklärung

Objekte

Attribute

Methoden

 Zeichne mit einem Grafikprogramm folgende Objekte:

Objektname	HausA	HausB	HausC	HausD
Attribute				
Breite	3,2 cm	4,5 cm	1,9 cm	2,5 cm
Länge	5,0 cm	2,8 cm	6,7 cm	5,2 cm
Füllfarbe	grün	rot	blau	gelb
Randstärke	1 pt	1,2 pt	0,8 pt	2,0 pt

2. Schreibweise von Objekten

Um Objekte zu beschreiben, muss man drei Dinge nennen:


1. Besitzer des Objekts, 2. das betroffene Attribut und 3. dessen Wert

z.B.: Das HausA ist 3,2 cm lang

Dazu gibt es eine vereinfachte Schreibweise, die Notation der Attributwerte von Objekten:

Objektname.Attributname=Attributwert

Dies wird als Punkt- oder Kurzschreibweise bezeichnet. z.B.: **HausA.Länge=3,2 cm**


 Notiere von allen o.g. Objekten die die Attributwerte in der Punktnotation!

3. Objekte werden mit Methoden verändert

Damit ein Objekt eine Methode ausführt, muss man ihm dazu den Auftrag geben. Man sagt dazu: die Methode aufrufen. Ein Methodenaufruf erfolgt in der der Schreibweise:

Objektname.Methodenwert(Wert)

Bsp.: HausA.LängeSetzen(4,1cm)

 Notiere mindestens drei Methodenaufrufe von Küchengeräten. Gib dabei einen sinnvollen Eingabewert an, z.B. Mixer.Rühren(3). Nenne drei weitere Küchengeräte, die keine Methoden haben.